



TOYOTA KYUSHU  
Co-Creative  
Connected  
Lounge®

Garraway F

# SUNABACO × GarrawayF Civic Tech Innovator 育成講座

SUNABACO × 八代市 × トヨタ自動車九州株式会社

Future Technology & Business dept.



SUNABACO

× Garraway F



Garraway F

TOYOTA KYUSHU  
Co-Creative  
Connected  
Lounge

## 『 Civic Tech Innovator 育成講座 ～本当のスマートシティのための人材育成のために～ 』

日程：10月9日～11月29日(土日開催) 13:00～17:00

対象：八代市職員×TMK社員(自己研鑽として参加)

価格：無料

定員：5名 → **17名**

オブザーバー：人開 蒲池室長、次世代 植野主幹、石橋

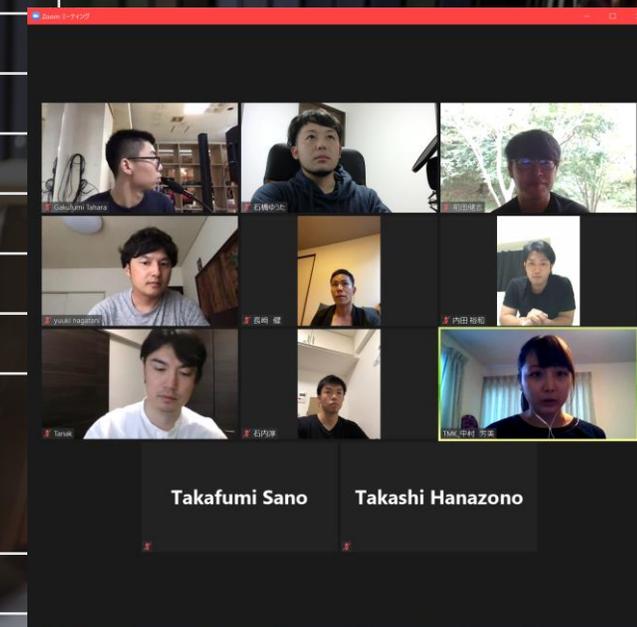
内容：

- ・ 問題解決力を身につけ業務改善のためにビジネスフレームワークを学び使え、プロジェクトを推進する実行力を身につける。
- ・ プログラミングやテクノロジーに対する知見を深め、市民がIT(情報技術)を活用して行政に協力したり、アプリを開発して地域課題の解決に乗り出す市民との協働できる人材を育成する。
- ・ 情報を集め精査し利用できるリテラシーを身につける。
- ・ チームビルディングを行い、プロジェクトをマネジメントする体験をPBL(Project Base Learning)を通じて学び運用できるリーダーを育成する。
- ・ デジタルツールを使いホームページやアプリケーションを制作できるようになる。

# カリキュラム



week1	10月10日	開校式・CivicTech Innovationとは・Web概論
	10月11日	UXデザイン
week2	10月17日	デザインツールPH AI
	10月18日	デザイン概論
week3	10月24日	情報アーキテクチャ設計
	10月25日	Webサイト制作：STUDIO
week4	10月31日	グロースハックという考え方
	11月1日	Microsoft 畠山氏 セッション & ハンズオン in GarrawayF
week5	11月7日	DB PowerBI
	11月8日	Webアプリ制作：Power PlatformのPower Apps等
week6		卒業制作開始
		アジャイルSTEP3まで 講義
	11月14日	チームビルディングロールの決定 インセプションデッキ ユーザーストーリーマッピング
	11月15日	課題設定 1,2,3を書いていく インセプションデッキ発表
week7	11月21日	卒業制作
	11月22日	
week8	11月28日	卒業制作発表会 in 八代市(桜十字ホールやつしろ)
	11月29日	



# カリキュラム



TOYOTA KYUSHU  
Co-Creative  
Connected  
Lounge

Garraway F

座学全体

卒業制作各チーム

week1	10月10日	開校式・CivicTech Innovationとは・Web概論
	10月11日	UXデザイン
week2	10月17日	デザインツールPH AI
	10月18日	デザイン概論
week3	10月24日	情報アーキテクチャ設計
	10月25日	Webサイト制作：STUDIO
week4	10月31日	グロースハックという考え方
	11月1日	Microsoft 畠山氏 セッション & ハンズオン in GarrawayF
week5	11月7日	DB PowerBI
	11月8日	Webアプリ制作：Power PlatformのPower Apps等
week6	11月14日	卒業制作開始
		アジャイルSTEP3まで 講義
		チームビルディングロールの決定
		インセプションデッキ ユーザーストーリーマッピング
week7	11月15日	課題設定 1,2,3を書いていく インセプションデッキ発表
	11月21日	卒業制作
	11月22日	
week8	11月28日	卒業制作発表会 in 八代市(桜十字ホールやつしろ)
	11月29日	



# 卒業制作発表の内容



①	八代市の医療費の削減	市や医療機関が発信する健康情報を掲載したアプリを作成。 市民に対し健康促進を行う事で、結果的に医療費の削減を図る
②	職員提案制度のDX	職場の業務改善の起点となりうる職員の提案制度に着目し、現状把握、 ユーザーインタビューを通じての課題抽出を行うため、つぶやきアプリ+ chatbotを作成
③	災害対応アプリ 緊急出動24時	28年の熊本地震や7月に発生した熊本豪雨の体験とユーザーヒアリングの 結果を分析し、発災前の備えから発災直後に必要なスピード感を持った初 動対応を支援する仕組みを新たに構築
④	身近な事務からデジタル化	地方自治体のDXを推進するため市役所職員が積極的にデジタル技術を利用 するという考えの下、まずは身近な課題を解決。庶務業務のデジタル化ア プリや公用車の管理アプリを作成
⑤	やつしろ志民証	地方自治体の抱える問題の一つとして、大都市への人口流出がある。 将来的な流入（Uターンなど）へとつなげていくため、関係人口を増加 させる手段として、『やつしろ志民証』を発行するアプリを作成
⑥	「ちょボラ2.0」による ボランティア活動活性化	SDGsへの貢献と社内ボランティア活動の参加継続を、より気軽に感じ体 験する機会を増やすことを目的に、『ちょボラ2.0』と内容を一新。ボラ ンティアして欲しい人したい人を繋ぐマッチングアプリを作成。
⑦	TMK ONE TEAM	組織が大きくなり、人が増えることにより情報共有の弊害や関りの希薄さ を課題とし、従業員ひとりひとりが部署などの小さい枠に縛られずにいつ でも瞬時に必要な人と関わる事ができる為のアプリを作成